Proyecto STEAM

Grafías experimentales

Proyecto realizado en conjunto con la la IU Pascual Bravo – IE Guadalupe – Secretaria de Educación – Universidad de Texas

Objetivo:

Aplicar los conocimientos básicos del diseño para la creación de imágenes inspiradas en las formas de vida del entorno

Con base en el video 1 responde las siguientes preguntas

Aprendizaje basado en proyectos

<https://www.youtube.com/watch?v=wL4n-PdQXGs&list=PLB2DE4C5A016114FA>

Con sus palabras describir

En que consiste al aprendizaje basado en proyectos?

Que preguntas te genera el video? Escribir por lo menos 3

Cuáles son los tres elementos esenciales para realizar un aprendizaje basado en proyectos?

Preguntas iniciales:

Ilustrar cada respuestas con las imágenes que le gusten o considere necesarias

Ejemplos de diseños basados en la naturaleza

Que es biomimetica

Como la naturaleza inspira al hombre

Observar el video 2

<https://www.youtube.com/watch?v=sfDI3w2pvzA>

Consultar sobre la naturaleza en Medellín, biodiversidad en Medellín, parque Arvi

¿Qué importancia tiene?

¿Cuáles son sus mayores riquezas?

¿Cómo aportan estas riquezas a la calidad de vida de las personas?

Elegir algunas imágenes que le hayan gustado sobre la consulta de Medellín y plantar algunos usos posibles que les podría dar

¿En qué tipo de diseños las podría usar? Mencionar algunos

¿Qué valor creen que tendrían estos diseños al usar estas imágenes? ¿Por qué cree que serían mejor que otros? ¿Cree que gustarían más o menos a las personas?

Enviar el trabajo con su nombre completo al correo:

supermethos@gmail.com